

<b>Abendgymnasium Hannover</b>	
Gymnasium für Erwachsene	
Fachübersicht	<b>Fach: Informatik</b>
Einführungsphase	-
Qualifikationsphase	2-stündig; Prüfungsfach P5 möglich
Lehrbuch in der Qualifikationsphase	-
Klausuren in der Q-Phase jeweils 2-stündig	Jeweils 1 Klausur pro Semester
Erstellt von:	Rolf Eschenbach

Allgemeine Anmerkungen zu den Fachinhalten:

Im Vorkurs und in der E-Phase wird Informatik nicht unterrichtet. Informatik kann auch nicht als schriftliches Prüfungsfach gewählt werden.

Inhalte der Qualifikationsphase

**1.+2. Schulhalbjahr: Excel, HTML und JavaScript**

Hauptschwerpunkte im Bereich des Themas „Excel“ ist der grundsätzliche Umgang mit einer Tabellenkalkulation und die Nutzung von eingebauten Funktionen wie mathematischen oder statistischen Funktionen. Darüber hinaus wird auch der Umgang mit weiterführenden Funktionen wie SVERWEIS, RMZ, HÄUFIGKEIT u.a. vermittelt. Anhand der Funktion WENN werden erste einfache Verzweigungen trainiert

Hauptschwerpunkte im Bereich von HTML ist das Erlernen der Fähigkeit eine Website zu erstellen und zu gestalten. Dabei wird zunächst „zu Fuß“ gearbeitet, d.h. nur mit Editor und Browser. Später wird dann als Entwicklungstool Dreamweaver hinzugenommen. Die Schüler lernen die wichtigsten HTML-Tags und deren Attribute kennen. Um die Grenzen der HTML-Sprache zu überwinden wird danach JavaScript eingesetzt. Hier erlernen die Schüler die ersten einfachen Konzepte einer Objektorientierten Programmiersprache mit Eigenschaften und Methoden kennen sowie den Umgang mit if-Abfragen, while- und for-Schleifen aber auch die Entwicklung eigener Funktionen.

**3.+4.Schulhalbjahr: Programmieren mit Delphi**

Hauptschwerpunkte in diesem Themenbereich sind der Umgang mit einer hochmodernen Anwendungsentwicklungsumgebung und der objektorientierten Programmiersprache Pascal. Hier lassen sich Standardalgorithmen mit ansprechenden Benutzeroberflächen verbinden und neben dem Erlernen der wichtigsten Komponenten und deren Eigenschaften, Methoden und Ereignissen ist ein weiterer Schwerpunkt die Entwicklung eigener Klassen in Anlehnung an UML.

Abschließend ist im 4.Semester die Nutzung von SQL-Datenbanken ein wichtiges Thema. Hier wird neben dem Datenbankdesign auch die Problematik der Einbindung von Daten in modernen OOP-Sprachen behandelt.